

# Grundlagenfach Mathematik 4. Gym

## Teil 1: Quadratische Gleichungen

### U. Aeberhard

#### **Quadratwurzel**

Quadrieren	1
Quadratwurzel	2
Wurzel 2 ist nicht rational	3
Die rationalen Zahlen $\mathbb{Q}$	4
Die irrationalen Zahlen, die reellen Zahlen $\mathbb{R}$	5
Übersicht Zahlenmengen	6
Rechnen mit Quadratwurzeln	7
Vollständige Quadrate	13

#### **Quadratische Gleichungen**

Einführungsbeispiel	14
Definition, Grundform	15
Lösungsmenge	16
Lösungsmethode 1: Ausprobieren, Horner Schema	17
Lösungsmethode 2: Faktorisieren	19
- 2-Klammersatz/Viëta	20
- x ausklammern	21
- Binom III	21
- cleveres Faktorisieren/Quadratisches Ergänzen	22
- Lösungsformel, Herleitung	25
- Lösungsformel, Anwendung	27
Substitution, Bi-Quadratische Gleichungen	31
Produktform und Grundform	34
Zusammenfassung aller Begriffe	37
Textaufgaben	38
Quadratische Gleichungen mit Parameter	39

# Quadratische Gleichungen

## Die Quadratwurzel

Das Quadrieren einer Zahl  $a$

$$a^2 := 1 \cdot a \cdot a$$

		┌───────────┐					
$a$	-3	-2	-1	0	1	2	...
$b := a^2$							

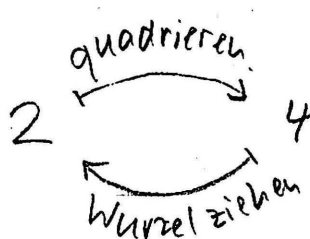
Bemerkung:  $a^2 \geq 0$ ,  $(-a)^2$ ,  $a^2$  haben denselben Wert

- Quadrieren:  $a \mapsto a^2$
- Radizieren / Wurzelziehen: umgekehrte Richtung:

$$b \mapsto a \text{ mit } a^2 = b, a \geq 0$$

für  $b \geq 0$

Bsp:



- Für nichtnegative Zahlen sind Quadrieren und Wurzelziehen umgekehrte Operationen

## Definition der Quadratwurzel

Für  $b \geq 0$  sei  $\sqrt{b}$  diejenige nichtnegative Zahl  $a$ , die quadriert wieder  $b$  ergibt:

$$\sqrt{b} := a \quad \text{wobei } a^2 = b, a \geq 0$$

Für  $b < 0$  ist  $\sqrt{b}$  nicht definiert, da kein Quadrat negativ sein kann.

"Radizieren" oder wurzelziehen bezeichnet die Operation  $\sqrt{\quad}$

Bsp: Wir ziehen die Wurzel aus 4:

$$\begin{array}{c} \sqrt{4} = 2 \\ \uparrow \qquad \quad \uparrow \\ \text{Radikand} \quad \text{Wert der Wurzel} \end{array}$$

• Wurzelwerte sind nie negativ.

b	negative z.	0	1	2	3	4	5	...
$\sqrt{b}$								

• Wurzelwerte sind • rational ( )

• irrational, d.h. nicht als Bruch ganzer Zahlen darstellbar

Satz  $\sqrt{2}$  ist nicht rational<sup>3</sup>, d.h. kein Bruch ganzer Zahlen

Beweis: Wir führen die Annahme

$$\sqrt{2} = \frac{p}{q} \text{ gekürzt, d.h. } \text{ggT}(p, q) = 1$$

zu einem Widerspruch!

$$A: \quad \sqrt{2} = \frac{p}{q}, \quad \text{ggT}(p, q) = 1$$

# Die Rationalen Zahlen $\mathbb{Q}$

$\mathbb{Q}$  = Menge aller Brüche ganzer Zahlen:

$$= \left\{ \frac{p}{q} \mid p \in \mathbb{Z} \text{ und } q \in \mathbb{N} \right\}$$

$$\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\} \text{ nat. Z.}$$

$$\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\} \text{ ganze Z.}$$

Beispiele:  $\frac{4}{5} =$

$$\frac{2}{3} =$$

$$5 =$$

$$-0.75 =$$

$$0.234545\dots$$

Die Dezimalbruchdarstellung rationaler Zahlen ist

.

.

$$\text{Es gilt: } \mathbb{N} \subsetneq \mathbb{Z} \subsetneq \mathbb{Q}$$

## Die irrationalen Zahlen

•

•

## Die reellen Zahlen $\mathbb{R}$

$\mathbb{R}$  = Menge aller Dezimalbrüche :

•

•

•

Somit umfasst  $\mathbb{R}$  die Menge  $\mathbb{Q}$

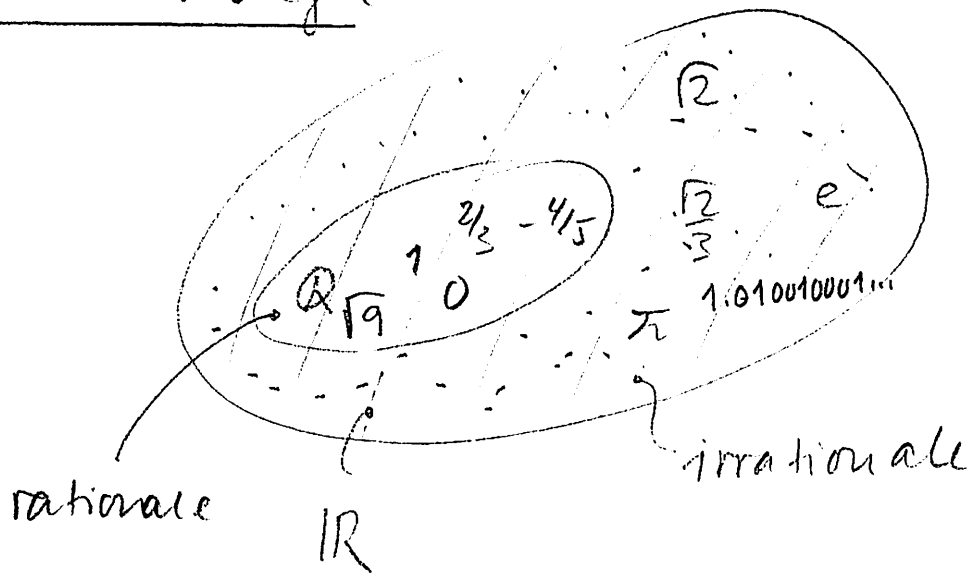
$$\mathbb{Q} \subsetneq \mathbb{R}$$

was dazu kommt sind die irrationalen Zahlen, z.B.

## Eigenschaften von $\mathbb{R}$ :

- geordnete Menge
- man kann rechnen (+, -, ·, : ) wie mit rationalen Zahlen

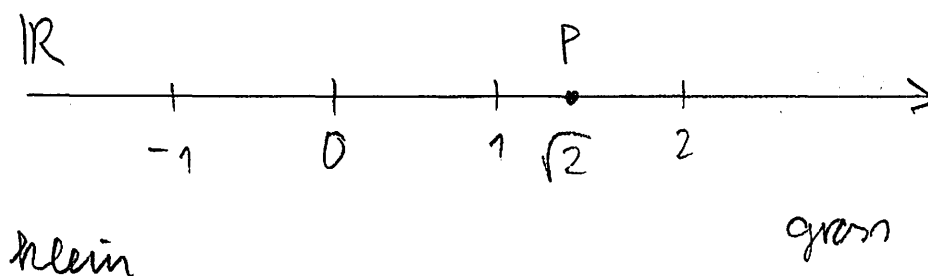
# Zahlenmengen:



$$\boxed{\mathbb{Q} \subsetneq \mathbb{R}}$$

$\mathbb{Q}$  liegt dicht in  $\mathbb{R}$ , es gibt aber viel mehr irrationale Zahlen wie rationale

Zahlenstrahl : • jeder Punkt entspricht einer reellen Zahl  
• geordnet, aufsteigend



## Rechnen mit Quadratwurzeln

a) Multiplikationsregel: Für  $a, b \geq 0$  gilt

$$\sqrt{a} \cdot \sqrt{b} = \sqrt{a \cdot b}$$

b) Divisionsregel: Für  $a \geq 0, b > 0$  gilt

$$\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}}$$

c) Summen und Differenzen von Wurzeln dürfen nicht gliedweise radiziert werden

$$\sqrt{16+9} = \sqrt{25} = 5$$

$$\sqrt{16} + \sqrt{9} = 4 + 3 = 7$$

d) Eine Summe von Wurzeln kann nur zusammengefasst werden, wenn der gleiche Radikand vorliegt.

$$\bullet \quad \sqrt{2} + 3\sqrt{2} = 4\sqrt{2}$$

$$\bullet \quad \sqrt{8} + \sqrt{2} = 2 \cdot \sqrt{2} + \sqrt{2} = 3\sqrt{2}$$

## Anwendungen:

### 1. Zusammenfassen

- $\sqrt{2} \cdot \sqrt{8} =$
- $\frac{\sqrt{a^2 b}}{\sqrt{b}} =$

### 2. Teilweises Wurzelziehen

- $\sqrt{12} =$
- $\sqrt{a^3} =$

### 3. Addition / Subtraktion von Wurzeln

- $\sqrt{8} - \sqrt{2} =$

### 4. Nenner wurzelfrei machen

- $\frac{1}{\sqrt{2}} =$
- $\frac{1}{\sqrt{7} + \sqrt{2}} =$

Beweis (Multiplikationsregel):

Nenner wurzel frei machen

Bsp:  $\frac{2}{\sqrt{3}} =$

Hinweis: geeignet erweitern!

Aufgaben Feuerlein: S32 A1, S33 A5, S35 A17, S36 A22

$$\frac{7}{3 + \sqrt{5}} =$$

Hinweis: 3. Binom!

$$\frac{1 + \sqrt{2}}{3 - \sqrt{5}}$$

Hinweis: 3 Binom!

$$\frac{1}{2 + \sqrt{3} + \sqrt{5}} =$$

Hinweis: Schrittweise vorgehen



## Vollständige Quadrate :

Summe / Differenz lässt sich  
als Quadrat darstellen ( $\leadsto$  Binom. Formeln)

$$a^2 - 6a + 9 =$$

Somit

$$\sqrt{a^2 - 6a + 9} =$$

=

Aufgaben Feuerlein S14 A10 A11

## Faktorisierbare Summen / Differenzen

$$\cdot a^2 - b^2$$

$$\leadsto \sqrt{a^2 - b^2} =$$

## Quadratische Gleichungen

### Einführungsbispiel

Ein Geschoss wird senkrecht in die Höhe geschossen.  
Für die Höhe des Projektils in Meter nach  $t$   
Sekunde Flug gilt dabei:

$$h(t) = -5t^2 + 50t$$

- 1) Bestimme  $h(t)$  für verschiedene Werte  $t$

$t$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$h$											

- 2) Nach welcher Zeit trifft das Geschoss wieder  
am Boden (Höhe Null) auf? Formuliere  
eine Gleichung. Benutze die Wertetabelle für  
die Lösung.



## Die Lösungsmenge qu. Gln und ihre Bestimmung

Geg: qu. Gl in Grundform (GF)

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0, \quad \text{Geg: } a \neq 0, b, c$$

Ges: Lösungsmenge  $\mathbb{L}$

$$\mathbb{L} = \{ x \in \mathbb{R} \mid a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0 \}$$

Methoden:

- 1) ausprobieren ( $\rightarrow$  Horner-Schema)
- 2) Faktorisieren
  - 2-Klammersatz / Vieta
  - cleveres Faktorisieren / qu. Ergänzen
- 3) Lösungsformel anwenden

Bsp  $2x^2 - 3x - 2 = 0$

1) ausprobieren:

	a	b	c
2	-3	-2	
↓	↗ 2	↓	↗ 2
2	4	-2	
	↓	↓	↓
	2	1	0 ✓

1. Zeile: a b c

= 0 d.h. 2 ist Lösung

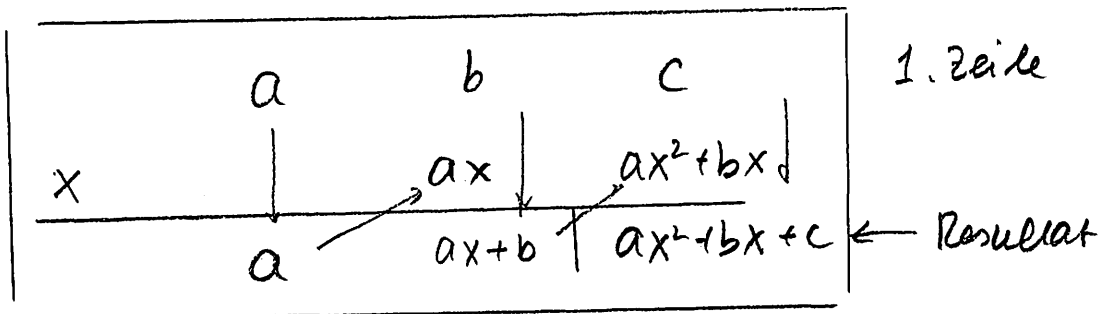
2	-1	
↓	↗	↓
2	0	0 ✓

= 0 d.h.  $-\frac{1}{2}$  ist Lösung

→

$L = \{-\frac{1}{2}, 2\}$

Homer-Schema: Auswerten von  $ax^2 + bx + c$ :



- Koeff der GF in 1. Zeile
- x wählen und in 2. Zeile ganz links
- Zick-Zack von oben links nach unten rechts rechnen  
nach unten: addieren  
diagonal nach rechts oben: mal x
- unten rechts steht das Resultat

Beispiel : Werte  $5x - x^2 + 2$  für  $x = 2$  aus!

$$x = 2$$



Suche L durch ausprobieren :  $2x^2 - 9x - 5 = 0$

2) Faktorisieren- Satz (Nullteilerfreiheit von  $\mathbb{R}$ )

$$\boxed{u \cdot v = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \underline{u = 0 \quad \text{oder} \quad v = 0}}$$

Bsp:  $(x - 5) \cdot (x + \frac{1}{2}) = 0$



$$\underline{x - 5 = 0} \quad \text{oder} \quad \underline{x + \frac{1}{2} = 0}$$

$$x = 5 \quad \text{oder} \quad x = -\frac{1}{2}$$

$$\underline{\mathbb{L} = \left\{ -\frac{1}{2}, 5 \right\}}$$

Hinweis:  $2 \cdot (x - 5) \cdot (x + \frac{1}{2}) = 0$

$$\mathbb{L} =$$

2) Faktorisierungsmethoden:

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c = \text{Produkt?}$$

• 2-Klammersatz / Viëta

Bsp: (a = 1)

$$0 = \dots x^2 + 2x - 15 = \underbrace{(x + u) \cdot (x + v)}_{\text{wollen das:}}$$

mit  $u \cdot v =$

$$u + v =$$

Suche alle (ganzen) Teiler von  
deren Summe ist!

$$\text{Somit } x^2 + 2x - 15 = (x \quad)(x \quad) = 0$$

$$\mathbb{L} = \{ \quad \}$$

Aufgabe Feuerlein: S49 A3  
Challenge: S49 A5

Bsp 2 x ausklammern (und LK).

Leitkoeffizient

$$2x^2 - 3x = 0$$

LK x

$$2 \cdot x \cdot \left(x - \frac{3}{2}\right) = 0$$

↓            ↓

\_\_\_\_\_

$$\underline{\underline{L =}}$$

Aufgabe Feuerlein: S41 A10

Challenge: S41 A11

Bsp 3 Binom III (bei reinquadratischen Gln)

$$3x^2 - 27 = 0$$

$$3 \cdot (x^2 - 3^2) = 0$$

$$3 \cdot (x + 3)(x - 3) = 0$$

↓            ↓

\_\_\_\_\_

$$\underline{\underline{L =}}$$

Aufgabe Feuerlein: S41 A1 mit Binom!

## Cleveres Faktorisieren / 'quadr. Ergänzen' :

Gegeben: qu. Gl (Grundform)

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0 \quad a \neq 0$$

Gesucht: (falls möglich) :

qu. Gl (Produktform / 'Nullstellenform')

$$a \cdot (x - x_0) \cdot (x - x_1) = 0 \quad a \neq 0$$

- 1) Leitkoeffizient  $a$  ausklammern
- 2)  $x$  ausklammern
- 3) Produkt ausbalancieren
- 4) 3. Binom anwenden
- 5) konstanter Term absorbieren

falls möglich :

- 6) als Differenz zweier Quadrate schreiben
- 7) 3. Binom rückwärts anwenden
- 8) in Produktform bringen

- Cleveres Faktorisieren / "quadratische Ergänzen"
- 

Bsp:

Hinweis: 3. Binom:  $(u+v) \cdot (u-v) = u^2 - v^2$

$$2 \cdot x^2 + 4 \cdot x - 6 = 0$$

Bestimme  $\mathbb{L}$  durch cleveres Faktorisieren!

$$a) \quad 3x^2 - 12x - 63 = 0$$

$$b) \quad 3x^2 + 4x - 4 = 0$$

$$c) \quad 6x^2 + 7x - 5 = 0$$

$$d) \quad x^2 + 9.9x - 1 = 0$$

$$e) \quad 4x^2 + 12x + 9 = 0$$

$$f) \quad 3x^2 + 4x + 5 = 0$$

$$g)^* \quad x^4 + 2x^2 - 1 = 0$$

3) Quadratische Gleichungen: Lösungsformel

Geg: qu. Gl (Grundform)

$$ax^2 + bx + c = 0 \quad a \neq 0$$

Ges: Lösungsformel für  $\mathbb{L}$

→ cleveres Faktorisieren:

$$ax^2 + bx + c = 0 \quad a \neq 0$$



# Die Lösungsformel anwenden

Gegeben qu. Gl. (Grundform)

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0 \quad a \neq 0$$

0) Gleichung kürzen

1) Diskriminante berechnen

$$D = b^2 - 4 \cdot a \cdot c$$

2) Falls  $D < 0 \Rightarrow \underline{\underline{L = \{\}}}$

3) Falls  $D = 0 \Rightarrow \underline{\underline{L = \left\{ -\frac{b}{2a} \right\}}}$

4) Falls  $D > 0 \Rightarrow \underline{\underline{L = \left\{ -\frac{b}{2a} - \frac{\sqrt{D}}{2a}, -\frac{b}{2a} + \frac{\sqrt{D}}{2a} \right\}}}$

Beispiele

1)  $5x^2 - 3x + 1 = 0$

$D =$

$L =$

2)  $9x^2 - 12x + 4 = 0$

$D =$

$L =$

3)  $6x^2 + 2x - 8 = 0$

$D =$

$L =$

$$4) -2x - 5x^2 = -10$$

$$D =$$

$$\sqrt{D} =$$

$$L =$$

Bestimme  $\mathbb{L}$  mithilfe der Lösungsformel

$$a) \quad 3x^2 - 12x - 63 = 0$$

$$b) \quad 3x^2 + 4x - 4 = 0$$

$$c) \quad 6x^2 + 7x - 5 = 0$$

$$d) \quad x^2 + 9.9x - 1 = 0$$

$$e) \quad 4x^2 + 12x + 9 = 0$$

$$f) \quad 3x^2 + 4x + 5 = 0$$

$$g) \quad x^4 + 2x^2 - 1 = 0$$

Substitution, bi-quadr. Eq., etc

$$\bullet \frac{2}{3}x^4 - 2x^2 + 1 = 0$$

$$\circ 2x + 3\sqrt{x} - 5 = 0$$

Definitionsmenge  $x \geq 0$

Es kommen  $1/x^2$  und  $1/x$  vor  
Definitionsmenge  $x$  ungleich 0

$$\frac{2}{x^2} - \frac{5}{x} - 1 = 0$$

## Produktform und Grundform qu Gl

$$\boxed{\text{GF: } ax^2 + bx + c = 0 \quad a \neq 0}$$

$$D = b^2 - 4ac$$

$\downarrow$   $D \geq 0$   $\uparrow$

$$\boxed{\text{PF: } a \cdot (x - x_0) \cdot (x - x_1) = 0 \quad a \neq 0}$$

falls eine Lösung  $x_0, x_1$  existiert

- falls keine Lösung existiert: keine PF
- falls eine Doppellösung  $x_0$  existiert:  $a(x - x_0)^2 = 0, a \neq 0$
- PF heißt auch Nullstellenform

Bsp:

$$\boxed{2x^2 + 6x - 8 = 0} \quad \text{GF}$$

$$D = 36 + 64 = 100$$

$\textcircled{1} \downarrow D \geq 0 \quad \textcircled{2} \uparrow$

$$\boxed{2 \cdot (x - 1) \cdot (x + 4) = 0} \quad \text{PF}$$

Umformen:

- $\textcircled{1} (D \geq 0) \text{ GF} \rightarrow \text{PF} :$
- Nullstellen bestimmen und in PF einsetzen
  - Faktorisieren

- $\textcircled{2} \text{ PF} \rightarrow \text{GF} :$  ausmultiplizieren

$$\textcircled{1} \quad 2x^2 + 6x - 8 = 0 \quad \text{GF} \longrightarrow \text{Ziel PF}$$

• Nullstellen bestimmen, z.B. durch Lösungsformel:

• Faktorisieren, z.B. 2-Klammersatz (Viëta)  
(kein Erfolg  $\rightarrow$  cleveres Faktorisieren)

$$\textcircled{2} \quad 2(x-1) \cdot (x+4) = 0 \quad \text{PF} \longrightarrow \text{Ziel: GF}$$

• ausmultiplizieren:

$D < 0$ : dann funktioniert die Methode nicht da  $u^2 + v^2$  sich nicht faktorisieren lässt.

## Quadratische Glu Begriffe

- Grundform
- Leitkoeffizient, Lin Koeff, konst. Koeff
- reinquadratisch
- Äquivalenzumformung
- Lösungsmenge / Grundmenge
- Horner Schema
- 2 Klammersatz / Vieta
- Nullteilerfreiheit von  $\mathbb{R}$
- Linearfaktor
- Produktform
- Binom III
- cleveres Faktorisieren / qu. Ergänzen
- Lösungsformel
- Diskriminante
- Bi-quadr. Gl.
- Substitution / Rücksubstitution
- Definitionsmenge / -bereich

## Textaufgaben

- 1) Text lesen
- 2) Variable für die Gesuchte verwenden  
(meist  $x$ )
- 3) Gleichung aufstellen
- 4) Gleichung lösen
- 5) Text lesen, Antwort formulieren.

## Quadratische Gln mit Parametern

Bsp:  $x^2 + (3a - 1)x + (2a^2 - 2a) = 0$

Bsp 2:  $x^2 - (2t+2)x + (t^2+t) = 0$